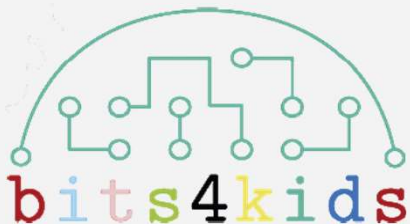


Baseball



Animation



1

Spielidee

Eine Spielfigur und ein Baseball sollen so animiert werden, dass die Figur den Baseball schlägt und dieser kreuz und quer über den Bildschirm fliegt.



2

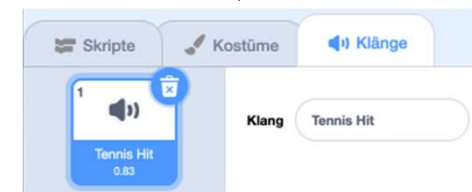
Ausführung

- Du brauchst zwei **Figuren**. Einen **Baseballspieler/in** und einen **Baseball**.
- Du brauchst einen **Hintergrund**.
- Du brauchst:
 - ◆ **Animation** (die Figur ändert ihre Kostüme)
 - ◆ **Ball** (die Figur bewegt sich)
 - ◆ **Klang** (wähle einen Ton aus)
 - ◆ **Hintergrund**



Tipp: Wenn du die Farbe der Kleidung ändern möchtest, musst du das bei allen Kostümen einer Figur machen. Sonst wechselt sie plötzlich ihre Kleidungsfarbe bei der Animation.

Wechsle zwischen den Registerkarten



Umdrehen



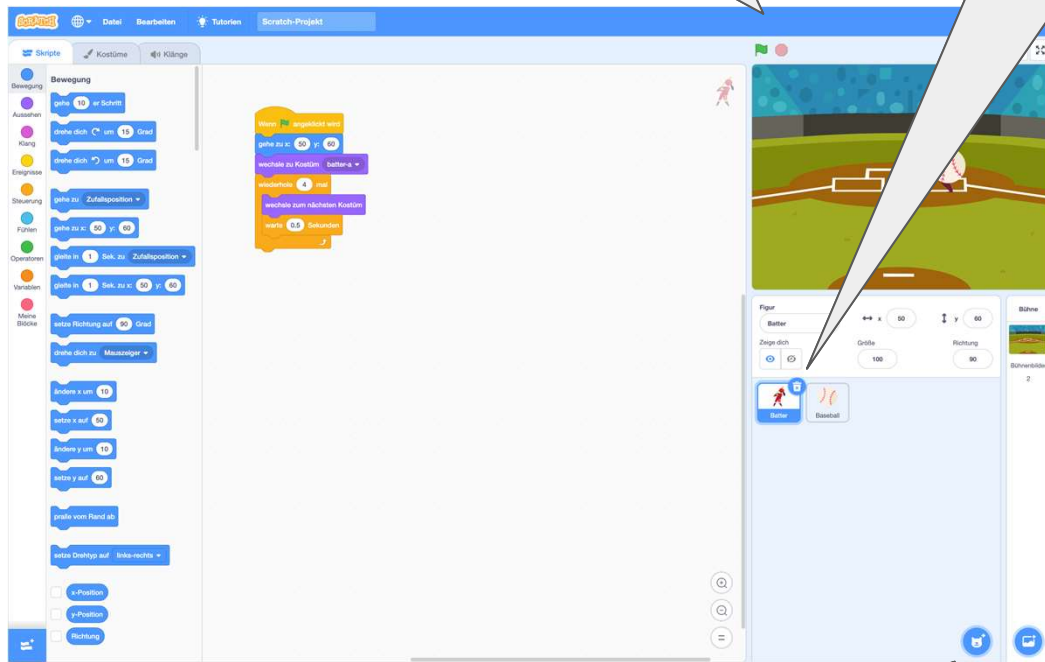
3

Grundlagen

Datei -> Auf deinem Computer speichern

Starte/Stoppe das Programm hier

Wähle hier die Figur aus, für die du das Skript programmieren möchtest!



Wähle hier eine neue Figur aus.

Wähle hier einen neuen Hintergrund aus.

4

Skript für die Figur



5

Skript für den Ball

