

Auf die Plätze...



...fertig los!

1

Spielidee

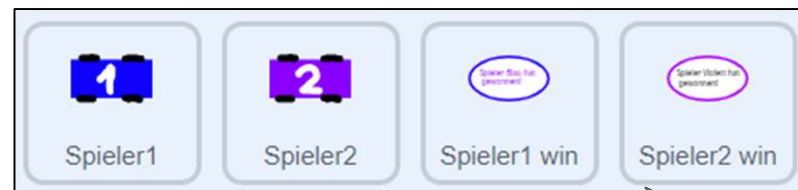


Ein Wettrennen mit Autos oder Tieren.
Ihr könnt zu zweit um die Wette spielen.
Wer zuerst im Ziel ist, hat gewonnen.

2

Ausführung

- Male auf einen Hintergrund eine **breite Straße**.
- Male eine **Ziellinie** (rote Linie).
- Du brauchst **zwei Autos** oder Tiere, die exakt gleich groß sind.
- Male **2 Schilder**, die den Gewinner anzeigen.
Sobald ein Spieler die Ziellinie berührt zeigt sich das entsprechende Schild.



Das sind deine Figuren



Male ein Bühnenbild wie dieses hier.

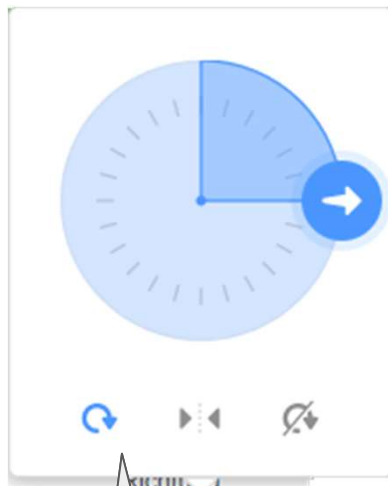
Umdrehen



3

Skripte

- Eine Figur wird mit den **Pfeiltasten** bewegt und eine Figur mit **WASD**.
- Wird die Wiese berührt, beginnt die Figur wieder von vorn.
- **Zusatz:** Damit niemand schummelt, fñgt man eine grñne Linie hinter der Ziellinie ein.



Wähle "Rundherum" drehen für Spieler 1 und 2.

4

Skripte für Spieler 1



Wähle Farben mit der Pipette aus!

5

Skripte für Spieler 2



6

Skripte für Spieler 1 win

Spieler Blau hat gewonnen!

7

Skripte für Spieler 2 win

Spieler Violett hat gewonnen!