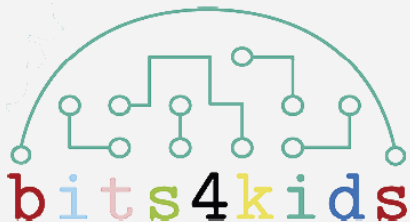


Animierter Hintergrund



Flappy Bird



1

Spielidee

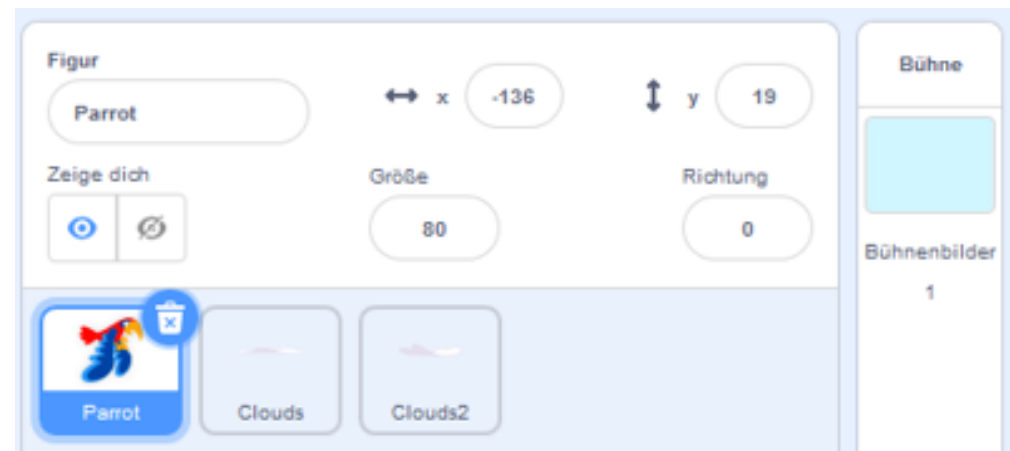


Bei sogenannten Jump'n'Run Spielen gibt es einen scrollenden Hintergrund, der sich bewegt, wenn man nah genug am Bildschirmrand ist oder die „Gehen-Taste“ drückt.

2

Ausführung

- Du brauchst einen einfarbigen Hintergrund (Bühne).
- Du brauchst eine Figur mit mehreren Kostümen (FlappyBird).
- Und Wolken (die von rechts nach links gleiten).



3

Script bei den Wolken (=bewegter Hintergrund)

Einfache Version für den Hintergrund

```

Wenn  angeklickt wird
wiederhole fortlaufend
  gehe zu x: 300 y: 47
  gleite in 1 Sek. zu x: -300 y: 47

```

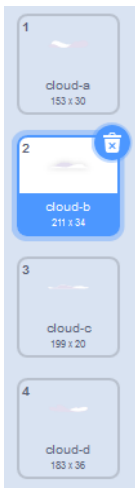
Andere Version für den bewegten Hintergrund: Die Wolken sollen sich nur bewegen, wenn der Pfeil nach rechts gedrückt wird.

```

Wenn Taste Pfeil nach rechts gedrückt wird
  gehe -10 er Schritt
  falls  wird Rand berührt? , dann
    warte 0.2 Sekunden
    gehe zu x: 200 y: 59

```

Weitere Version des animierter Hintergrundes.
Für ein einfaches FlappyBird Spiel gleitet die Wolke langsam von rechts nach links, dann wechselt sie ihr Kostüm und startet an einer neuen zufälligen Position.



```


Wenn  angeklickt wird
wiederhole fortlaufend
  gleite in 1 Sek. zu x: -250 y: meine Variable
  wechsele zum nächsten Kostüm
  setze meine Variable auf Zufallszahl von -170 bis 170
  gehe zu x: 200 y: meine Variable

```

4

Skript für die Figur

```

Wenn  angeklickt wird
wiederhole fortlaufend
  wechsele zum nächsten Kostüm
  warte 0.2 Sekunden

```

5

Skript für FlappyBird Spiel

```

Wenn Taste Pfeil nach oben gedrückt wird
  ändere y um 10

```

```

Wenn Taste Pfeil nach unten gedrückt wird
  ändere y um -10

```

```

Wenn  angeklickt wird
wiederhole fortlaufend
  falls  wird Clouds berührt? , dann
    spiele Klang Bird

```